

ICAD APRESENTA DADOS DO ESTUDO COMPORTAMENTOS ADITIVOS AOS 18 ANOS CONSUMO DE SUBSTÂNCIAS PSICOATIVAS E UTILIZAÇÃO DA INTERNET AOS 18 ANOS

O ICAD apresentou os dados do estudo “Comportamentos Aditivos aos 18 anos. Inquérito aos jovens participantes no Dia da Defesa Nacional”, um projeto de investigação e monitorização que assenta num inquérito nacional a todos os jovens de 18 anos participantes no Dia da Defesa Nacional, realizado anualmente desde 2015, com uma interrupção em 2020, devido aos constrangimentos provocados pela pandemia COVID-19. Os resultados revelados são de abrangência nacional e referem-se às substâncias psicoativas e à utilização da internet.

SUBSTÂNCIAS PSICOATIVAS

Os dados recolhidos pelo SICAD indicam uma elevada prevalência do consumo de bebidas alcoólicas, com prevalência ao longo da vida na ordem dos 81% e, nos últimos 12 meses, na ordem do 78%, mas também de tabaco e de substâncias ilícitas, particularmente a canábis. Uma menor percentagem de jovens aponta também a ingestão de tranquilizantes ou sedativos sem receita médica. A maioria dos jovens não consome diariamente / quase diariamente, isto é, consumiu em menos de 20 ocasiões no período dos 30 dias anteriores ao inquérito. A prevalência de consumo diário / quase diário varia entre 0,2% (casos das NSP – novas substâncias psicoativas) e 13% (caso do tabaco).

No que diz respeito ao álcool, 51% dos jovens indicam ter consumido de forma binge nos 12 meses anteriores, 62% embriagaram-se ligeiramente e 36% severamente. Ainda que intensos por ocasião, são padrões de consumo que tendem a ser pouco frequentes, predominando a indicação de 1 a 5 ocasiões num período de 12 meses. Uma frequência mais elevada de consumo, em 40 ou mais ocasiões neste período temporal, é declarada por 6% dos jovens quanto ao consumo binge, 6% quanto à embriaguez ligeira e 2% quanto à embriaguez severa.

De acordo com o relatório, globalmente, a evolução 2022-2023 contraria a tendência predominante de aumento dos consumos, verificada entre 2015 e 2022.



UTILIZAÇÃO DA INTERNET

A maioria (61%) dos jovens usa, em média, a internet durante 4 horas ou mais por dia, sendo que 40% usam durante 5 horas ou mais. A utilização mais intensiva da internet (durante 5 horas ou mais) tem vindo a aumentar. 41% dos jovens iniciaram a utilização antes dos 10 anos. Globalmente, 36% dos jovens mencionaram ter experienciado pelo menos um de sete problemas nos 12 meses anteriores ao inquérito. O tipo de problema mais mencionado pelos jovens em 2023 é o das situações de mal-estar emocional (21% dos jovens), seguindo-se as referências a problemas de rendimento na escola/trabalho (19%).

Segundo este relatório, a prevalência de utilização de internet é semelhante em rapazes e raparigas, tendendo os rapazes a iniciar mais cedo. Em média, as raparigas passam mais tempo na internet. O equipamento de eleição para aceder à internet é o smartphone (92% dos jovens), seguindo-se o computador portátil (51% dos jovens).



INTERNET EM GERAL

A maioria (61%) dos jovens usa, em média, a internet durante 4 horas ou mais por dia, sendo que 40% usam durante 5 horas ou mais. A utilização mais intensiva da internet (durante 5 horas ou mais) tem vindo a aumentar (em 2017 era referida por 29%); 41% dos jovens iniciaram a utilização antes dos 10 anos, percentagem que tem vindo a aumentar (em 2017 esta idade era referida por 31%).



REDES SOCIAIS

97% dos jovens de 18 anos são utilizadores de redes sociais. 37% frequentam as redes sociais durante 4 horas ou mais por dia (em média) e 42% durante 2 a 3 horas, sendo este o tempo de utilização mais comum. 15% dos jovens utilizam a internet durante 6 horas ou mais por dia nas redes sociais;



JOGO

61% dos jovens de 18 anos jogam online. 28% jogam, em média, menos de 2 horas por dia (46% entre os jogadores), 19% jogam entre 2 e 3 horas (32% entre os jogadores), sendo estes os períodos de jogo mais comuns. Uma utilização mais intensiva, de 6 horas ou mais por dia, é mencionada por 6% dos jovens (10% dos jogadores);



APOSTAS

16% dos jovens de 18 anos jogam em apostas online. 10% (64% dos jogadores) jogam menos de 2 horas por dia e 3% (19% dos jogadores) entre 2 e 3 horas. Estes são os tempos de jogo por dia mais mencionados pelos jovens.



PESQUISAS

80% dos jovens de 18 anos fazem pesquisas online. Comparando rapazes e raparigas, verifica-se que são mais as raparigas que fazem pesquisas: 35% dos utilizadores pesquisam até 1 hora por dia e 40% dos utilizadores pesquisam entre 2 e 3 horas.



FILMES, VÍDEOS, TUTORIAIS

94% dos jovens de 18 anos veem filmes, vídeos ou tutoriais na internet. 32% dos utilizadores passam até 1 hora por dia neste tipo de atividade e 47% dos utilizadores passam entre 2 e 3 horas. Este é o tempo que, de forma mais comum, é dispensado nesta atividade.